

Weekly Report

工作总结

一、Knowledge Graph

1. 整理Nintendo词条信息，python处理后得到正确格式的json数据，进行力导向图的制作。由于数据量巨大，结点重叠，导致不易于观察实体结点之间的关系，之后实现对力导向图的semantic zooming，能够实现结点的语义放缩。
2. 阅读论文Knowledge Graph Refinement:A Survey of Approaches and Evaluation Methods，初步认识Semantic Web Knowledge Graph，了解知识图谱细化和评估方法。

二、数字肝脏建模系统

1. 对一个现有的数字肝脏建模系统进行重新搭建，在VTK，ITK，Qt和VS2008下使用cmake进行联合编译，使其能够正常运行。
2. 阅读“基于医学影像的数字肝脏建模系统的设计与实现”的相关文档，充分了解系统各模块的功能，导入实际的dcm数据，按照说明文档进行相关功能操作，并熟悉对应的实现方法。

工作计划

1. 研究生课程：计算机动画。编写计算机动画大程和准备小组报告论文；高级软件工程。小组完成“1+X”文献综述，并进行报告。截止日期均为4月30日。科学可视化。夏季学期开课。
2. 继续学习web开发的javascript，node.js等，熟悉框架使用，以便后续快速上手实际项目。
3. AR医学影像快速检索系统中的三维绘制部分。